

**FORMATION ARBITRAGE 1er septembre 2022 : CORRECTIONS**

n° du coup	TIRAGE	Solution	n° de table	Correction	Explications	Référence articles du règlement	Référence billet de correction
1	W OOPERT	PORTE H4 20	1	AV	Score erroné 20 et non 16.	5.4.2 a	5, 14
			2	OK	Au premier coup, on ne tient pas compte du référencement.	5.4.2a	
			3	OK	20		
			4	AV	Même si le joueur a placé son mot en H5, nous lui accordons le score maxi avec un Avertissement.	5.4.2. a	5, 14
			5	OK	20		
			6	Zéro	Mot non admis.	5.1	14, 17
			7	AV	Score erroné 16 et non 20, on ne tient pas compte du référencement.	5.4.2. a	5, 14
			8	OK	16		
2	OW +MCARI	COMPORTERAI H1 48	1	OK			
			2	Zéro	Le nouveau mot formé COMPORTE doit être écrit en entier; la référence alphanumérique est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			3	Zéro	Le nouveau mot formé COMPORTERAI doit être écrit en entier; la référence alphanumérique est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			4	Zéro	Erreur dans la recopie d'une lettre d'un mot déjà posé : le R est remplacé par un S.	4.2 et 5.7	19, 21
			5	Pénalité	Raccord correct pour 15 points mais score de 35 existant pour le mot CROW en 6G : on retient la solution la plus favorable, pénalité de 5 points : 35 - 5 = 30 points.	5.6	13, 14
			6	AV	Le score ne correspond à aucune place, le joueur obtient les points de CROW en 5F soit 15 points.	5.5.3	5, 14
			7	Pénalité	Référence erronée mais score de 27 points existant en 9G : pénalité de 5 points : 27 - 5 = 22 points.	5.6	13, 14
			8	Zéro	Aucune localisation et score de 20 points impossible pour le mot AIRCO.	4.2 et 5.7	19, 21
3	W +TNATME	WATTMEN 12F 104	1	Pénalité	WATTMEN non localisé, mais score correct pour la place en 12F : 104 - 5 = 99 points.	5.6	13, 14
			2	Zéro	WATTMEN non localisé et score de 106 points impossible.	5.4.1	14, 19
			3	AV	Score de 106 points impossible pour WATTMEN, mais raccord correct pour 86 points.	5.5.3	5, 14
			4	AV	2 modes de localisation : référence correcte mais seulement 2 lettres de raccord.	5.5.8	8
			5	Pénalité	WATTMAN se joue soit en 10C, soit en 10G pour 19 points. Localisation incorrecte : 19 - 5 = 14 points.	5.6	13, 14
			6	Zéro	COMPORTERAI déjà placé doit être écrit en entier lors de son prolongement, ce n'est pas le cas.	4.2 et 5.7	18
			7	OK	Le score à 26 points est correct pour IWAN, on considère le T final comme une lettre parasite dans le raccord. Noter que TERAIT n'est pas un "mot joué" au sens du règlement, COMPORTERAI aurait dû être écrit en entier.	5.2, 5.3, 5.3.1	
			8	AV	Il n'y a que 2 lettres de raccord MP.	5.5.5	6
4	AFSRELH	FLASHERA 10F 80	1	AV	Score erroné 80 et non 82 ; ce mot étant celui annoncé par le juge arbitre, l'envoi d'un billet est facultatif sauf si c'est le 3e avertissement.	5.5.3	5, 14
			2	Pénalité	Localisation erronée mais score existant (en 10A) : pénalité 68 - 5 = 63.	5.6	13, 14
			3	Zéro	On s'aperçoit que le S de FLASHER vient au bout de WATTMEN (mot invariable) et le score est absent.	5.6	14, 17
			4	OK	Raccord de 3 lettres correct.		
			5	Pénalité	Une seule lettre de raccord correcte, le N, mais score existant, c'est une pénalité 28 - 5 = 23.	4.3.2 et 5.6	13, 14
			6	Pénalité	FLASHER est écrit en mettant un S au bout de WATTMEN, ce serait zéro et non un Scrabble à 102 points. Cependant le score de 26 points existe bien pour FLASHER (en K7) : 26 - 5 = 21 points.	5.6	13, 14
			7	AV	2 modes de localisation : référence correcte mais seulement 2 lettres de raccord.	5.5.8	8
			8	AV	Localisation correcte pour 14 points et score de 18 points existant à une autre place (10C). On n'applique pas la pénalité car le joueur obtiendrait un score inférieur (18 - 5 = 13) : erreur de score 14 et non 18.	5.5.3	5, 14
5	NUTISOA	CAUTIONS 1H 83	1	AV	2 modes de localisation : raccord correct mais référence erronée.	5.5.8	8
			2	Pénalité	CAUTIONS non localisé mais score existant : 83 - 5 = 78.	5.6	13, 14
			3	AV	Raccord insuffisant (2 lettres : H et M), score manquant = 1 seul avertissement et 13 points.	5.5.3 et 5.8	5, 6 et 14
			4	OK	16		
			5	Zéro	C'est la prolongation de FLASHERA, le mot n'est pas écrit en entier. RAIS passe uniquement pour 6 points (en 6H).	C	18
			6	Zéro	Prolongement de FLASHERA, avec 2 modes de localisation dont un correct, mais le mot prolongé n'est pas écrit en entier.	4.2 et 5.7	18
			7	Zéro	2 mots non admis : OTUNAI et FLASHERAT : les deux mots doivent figurer sur le billet de correction.	5.7.7	14,17
			8	Zéro	NOTAIS horizontalement est possible en N5 ou N6, pour mettre le l ou le S au bout de FLASHERA, mais le score fait alors 27 points. Pas de localisation et score incorrect : c'est zéro.	5.4.1.a	14,2
6	BSNRUSE	SUBORNES 5E 90	1	Pénalité	Localisation erronée 2C et non 1C, score existant : 70 - 5 = 65 points.	5.5.6	13, 14
			2	AV	Localisation correcte, mais score manquant : 70 points.	5.5.3	5, 14
			3	AV	36. Le joueur a oublié de mettre le S au bout de SUBORNE, le mot ne scrabble pas, score erroné.	5.5.3	5, 14
			4	Pénalité	Score existant pour le mot joué, mais en N10, on accorde la solution maxi avec une pénalité : 37 - 5 = 32 points.	5.6	13, 14
			5	Pénalité	Le joueur a décalé son mot de 2 colonnes, pas de raccordement fallacieux : pénalité 30 - 5 = 25 points.	5.6	13, 14
			6	AV	2 modes de localisation : raccord correct mais référence erronée.	5.5.8	8
			7	AV	Sens du mot inversé.	5.5.9	7
			8	AV	Localisation correcte, mais score incorrect à cette place : 12 points et non 10 points. On pourrait aussi appliquer une pénalité, mais pour un score inférieur.	5.5.3	5,14
7	EEJVIU	JUIVE 4A 48	1	AV	Localisation correcte, on n'applique pas la pénalité (le mot vaut 48 points en 4A) car le joueur aurait un score inférieur à celui qu'il mérite en 4K : erreur de score 45 et non 48.	5.5.3	5,14
			2	Pénalité	L'arbitre a le choix entre Avertissement pour erreur de score en 4B (30 points et non 35) et Pénalité pour référence incorrecte (4B au lieu de 4C) pour la solution à 35 points. Dans les deux cas le joueur sera crédité 30 points ! Il vaut mieux choisir la pénalité, qui lui offre un avertissement gratuit supplémentaire.	5.5.3	5,14
			3	Zéro	Le joueur forme un mot non admis en raccord : IS. JIVE ne passe nulle part pour 41 points.	5.7.7.3	14, 17, 21
			4	AV	Localisation correcte, score manquant : 37 points.	5.5.3	5, 14
			5	Pénalité	Localisation erronée (erreur dans les 3 lettres de raccord), score existant : 33 - 5 = 28 points.	5.6	13, 14
			6	Zéro	Erreur de lettre, il n'y a pas de S dans le tirage (il n'y a pas de lettre parasite dans le nouveau mot joué).	5.7.10	14, 27
			7	Zéro	Mots illisibles.	5.7.7.4	14, 26
			8	OK	21		

**FORMATION ARBITRAGE 1er septembre 2022 : CORRECTIONS**

n° du coup	TIRAGE	Solution	n° de table	Correction	Explications	Référence articles du règlement	Référence billet de correction
8	EI+PRTOQ	PROJET A1 45	1	Zéro	Localisation absente et score erroné.	5.3, 5.4.1	14,20,1
			2	Zéro	Localisation erronée (manque le U de JUIVE dans le raccord) et score absent.	5.3, 5.4.1	14, 20.1
			3	Pénalité	On lit bien PIQUER (le T a été barré), le score existe (en B1), mais la localisation est erronée : 34 - 5 = 29 points.	5.6	13, 14
			4	Zéro	Prolongement de CAUTIONS, le mot prolongé n'est pas écrit en entier. (La référence alphanumérique n'est pas considérée lors d'un prolongement.)	C	18
			5	Zéro	Placement impossible : le joueur a inversé le mot joué et les 4 lettres de raccord.	5.4.1.c	14, 25
			6	Zéro	Référence ET sens du mot inversés.	5.3	14, 28 et 29
			7	Zéro	Placement impossible, le mot sort de la grille.	5.4.1	14, 25
			8	Pénalité	TIPER en N10 forme FLASHERAT (raccordement fallacieux), mais vaudrait 35 points. Mais TIPER passe bien pour 26 points (en N9), donc pénalité : 26 - 5 = 21 points.	5.6	13, 14
9	IQ+UAAIR	PROJETAI A1 51	1	Zéro	PROJET est déjà placé, son prolongement oblige à écrire le mot en entier. La référence est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			2	OK	Score correct et 4 lettres de raccord bonnes (WATT), le S au bout sera considéré comme lettre parasite.	5.2	
			3	AV	2 solutions : PROJETAI et ARQUAI, on paie la solution mini, soit ARQUAI en 7A pour 37 points.	5.4.2.b	10, 14
			4	AV	JETA n'est pas un "mot joué", PROJETA aurait dû être écrit en entier. Reste ARQUAIT en 7B, se terminant sur le T de PORTE pour 16 points, JET étant des lettres parasites. Avertissement pour score erroné.	5.3.2 5.5.3	5, 14
			5	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			6	AV	Sens du mot inversé.	5.5.9	7
			7	Zéro	Prolongement de FLASHERA, mot prolongé non écrit en entier.	4.2 et 5.7	18
			8	Zéro	Placement impossible : le 2e I de RISQUAI bute sur le R de FLASHERA. RISQUAI ne passe nulle part pour 30 points.	5.4.1 c	14, 21, 25, 30
10	AIQRU+EI	NIQUERAI N1 84	1	AV	Score erroné : 67 points.	5.3.2 5.5.3	5, 14
			2	OK	Les 2 modes de localisation et le score sont corrects.		
			3	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			4	Zéro	Mot non admis.	C	14, 17
			5	AV	Que 2 lettres de raccord : le T de CAUTIONS et le E de SUBORNES.	5.5.5	6
			6	OK	3 lettres de raccord : le VE de JUIVE et le S de SUBORNES.		
			7	Pénalité	Localisation erronée mais score existant (en 7G) : 68 - 5 = 63 points.	5.6	13, 14
			8	OK	3 lettres de raccord CO de COMPORTERAI et le A de CAUTIONS. Score correct.		
11	Z?EAFYS	FAS(E)YEZ O8 176	1	AV	Joker non encerclé.	5.5.6	9
			2	AV	Raccord insuffisamment précis (B8 ou O8 ?) et score absent : c'est le score mini qui est appliqué = 113 points.	5.4.2.b → 2	6, 10 et 14
			3	AV	Raccord insuffisamment précis (B8 ou O8 ?) et score erroné : même si on pense que le joueur a joué en O8, c'est le score mini qui est appliqué = 50 points.	5.4.2.b → 2	6, 10 et 14
			4	AV	2 lettres de raccord seulement : les E de FLASHERAI et de WATTMEN.	5.5.5	6
			5	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			6	AV	On arrive à lire la lettre X joker, il y a 2 modes de localisation dont 1 correct et le score est erroné : 93 points et non 123. Les avertissements ne se cumulent pas.	5.5.4 et 5.5.8	5, 8, 9 et 14
			7	Zéro	Là où le joueur a placé le mot, il forme un mot non admis formé en raccord : IS et utilise bien son joker (S). On doit mettre Zéro. (ASSEZ passe en L4, dans le bon sens pour 48 points, mais sans utilisation du Joker !!!)	5.4.2.b, 5.7.7.3	14, 17, 21
			8	AV	Score absent et erreur de lettre : pas 2 E. Après réflexion, on considère que l'encercllement du Y est erroné et on paye 176 points avec 1AV.	5.3.2	9, 14
12	NUCOILE	INOCULEZ 14H 92	1	Zéro	Erreur de lettre, il n'y a pas de A dans le tirage.	5.4.1.d 5.7.9	14, 27
			2	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			3	Pénalité	Localisation erronée mais score existant (en 14J) : 46 - 5 = 41 points.	5.6	13, 14
			4	Zéro	2 mots non admis : CLUI et LIF en raccord : les deux mots doivent figurer sur le billet de correction.	5.4.1 5.7.6	14, 17
			5	AV	Localisation correcte (3 E de raccord dans le mot joué), score absent : 20 points.	5.5.3	5, 14
			6	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			7	AV	2 modes de localisation : raccord correct (les 3 lettres EYE) mais référence erronée.	5.5.8	8
			8	Zéro	Prolongement de FLASHERA en FLASHERAIS : le mot prolongé n'est pas écrit en entier.	5.7.7	14, 18